|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Data** | **Histórico** | **Autor** |
| 11/03/2015 | Criação do documento | Ana Paula Ferreira Queiroz  Phillip Fonseca Silva |

# [DESENV] – Login

**Identificação do Produto / Visão Geral / Finalidade**

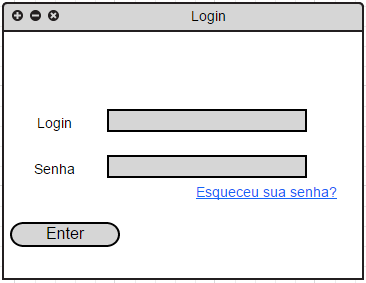
Criar a tela de login do sistema.

**Localização no Sistema**

Esta rotina deverá estar disponível quando o aplicativo for executado.

**Dados para Implementação**

**[Tela de Login]**



* O título da tela deverá ser Login
* Abaixo deverá ter os campos “Login ” e “Senha”
* Deverá conter o link “Esqueceu sua senha?” para recuperar a mesma
* Deverá conter o botão “Enter” para acessar o sistema

**Campos**

* **Nome:** Campo com tamanho máximo de 10 caracteres, alfanumérico, não nulo
* **Senha:** Campo com tamanho máximo de 10 caracteres, alfanumérico, não nulo

**Link**

* **Esqueceu sua senha:** Caso o usuário esqueça a senha, clicar no link para envio da mesma no e-mail cadastrado no cadastro de usuário

**Botões:**

* **Enter:** Quando acionado, deverá acessar o sistema

**Regras:**

* Não permitir logar no sistema caso campos estejam vazios.